

1. Correction de la commande de 48 boutons pour Zoé et 24 pour Arthur.

Dessin	Décompositions de 10	Dizaines et unités
48+24	48+24	48+24
<p style="text-align: center;">= 72</p>	$ \begin{aligned} & (10+10+10+10+8) + (10+10+4) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & (10+10+10+10+10) + (8+4) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 60 + 12 \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 60 + (10+2) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 70 + 2 \\ & = 72 \end{aligned} $	$ \begin{aligned} & (4d + 8u) + (2d + 4u) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 6d + 12u \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 6d + (1d + 2u) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 7d + 2u \\ & = 72 \end{aligned} $

2. Correction ex n°4 p95 du fichier « Nombres et calculs ».

Comme il y a 4 égalités, j'utilise chaque fois une méthode différente pour la correction, histoire de montrer ce qui est possible. Votre enfant peut choisir la méthode dans laquelle il se sent le plus à l'aise, en changeant d'une égalité à l'autre... ou pas !

29+34	43+9	46+24	58+40
<p style="text-align: center;">= 63</p>	$ \begin{aligned} & (10+10+10+10+3) + 9 \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & (10+10+10+10) + 12 \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & (10+10+10+10) + (10+2) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & (10+10+10+10+10) + 2 \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 50 + 2 \\ & = 52 \end{aligned} $	$ \begin{aligned} & (4d + 6u) + (2d + 4u) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 6d + 10u \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 6d + (1d + 0u) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 7d + 0u \\ & = 70 \end{aligned} $	$ \begin{aligned} & (50 + 8) + (40 + 0) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & (50 + 40) + (8 + 0) \\ & \downarrow \qquad \qquad \qquad \downarrow \\ & 90 + 8 \\ & = 98 \end{aligned} $